Friuli Venezia Giulia

TORNEO U10/U11 #GrassrootsChallenge – CATEGORIA PULCINI MISTI

ISCRIZIONE E CRITERI PER LA DETERMINAZIONE DELLA GRADUATORIA DI MERITO PER L'ACCESSO ALLE FESTE PROVINCIALI E REGIONALE s.s. 2026 - 2027

PREMESSA

In ottemperanza al CU SGS n. 02 del 17/7/2026 - Regolamentazione Attività di Base e Modalità di Gioco per la corrente s.s., al fine di attuare la necessaria verifica dell'attività svolta nelle categorie di base, il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC, d'intesa con il Settore Tecnico, ed in collaborazione con le Delegazioni della LND, organizza il Torneo U10/U11 #GrassrootsChallenge, manifestazione dedicata alla categoria Pulcini U10/U11. Il Club che con la squadra otterrà il miglior punteggio alla Festa regionale avrà diritto a partecipare al **Grassroots Festival** nazionale che si terrà al Centro Tecnico Federale di Coverciano (FI) il 19 ed il 20 giugno 2027.

Si ricorda che, in ottemperanza al CU SGS n. 02 del 17/7/2026 - Regolamentazione Attività di Base e Modalità di Gioco, la partecipazione alla fase invernale e alla fase primaverile della manifestazione è obbligatoria per i Club Giovanili che richiedono almeno il "2° livello di qualità" (i dettagli sui requisiti relativi alla Qualità dei Club per la s.s. 2026/27 saranno oggetto di apposito CU). La mancata partecipazione alle previste manifestazioni comporta parere negativo per la conferma del riconoscimento del Club nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili.

La manifestazione, articolata in giochi di situazione e gare, ha l'obiettivo di favorire la quantità di pratica dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici e si articola in 2 fasi:

A. **fase invernale** (ogni singola giornata permette l'acquisizione di punteggi che vanno a determinare la graduatoria di merito);

B. **fase primaverile** (le singole giornate permettono la qualificazione alla Festa Regionale #GrassrootsChallenge 2027).

Friuli Venezia Giulia

FASI DEL TORNEO E PROCEDURA DI ISCRIZIONE

FASE INVERNALE E PRIMAVERILE

Obbligatorie per tutti i club appartenenti almeno al 2° livello di qualità. È possibile iscrivere un numero illimitato di squadra per ogni club.
La Fase Invernale, la quale prevede 3 giornate, si può sviluppare sia all'interno della propria delegazione di riferimento che nella delegazione confinante. Ogni singola giornata della Fase Invernale permette l'acquisizione di punteggi di giornata che andranno a sommarsi determinando la graduatoria di merito della Fase Invernale. Al termine della Fase Invernale, in base al posizionamento in graduatoria, vengono definiti i gironi della Fase Primaverile, che si sviluppa all'interno della propria delegazione di riferimento, ed ha una durata massima di 3 giornate.
Tutte le squadre iscritte alla Fase Invernale partecipano alla prima giornata della Fase Primaverile.
Accedono alle giornate successive (una o due a seconda del numero di club iscritti) i club con il migliore posizionamento nella Graduatoria di merito di giornata (i punteggi accumulati durante la Fase Invernale NON vengono più utilizzati per la definizione della Graduatoria di merito di giornata).
Obbligatoria per tutti i club appartenenti almeno al 2° livello di qualità.
Ogni singola giornata permette l'acquisizione di punteggi che andranno a determinare la graduatoria di merito e quindi l'accesso alla Festa Regionale.

Iscrizioni alla fase invernale e primaverile: ENTRO E NON OLTRE IL GIORNO SABATO 31 OTTOBRE 2026 cliccando sul seguente link: https://forms.gle/MgECEkmFXkFojeEw7

FESTE PROVINCIALI U10/U11 #GRASSROOTSCHALLENGE

La Fase Primaverile culminerà con le Feste Provinciali. Per ogni Delegazione è prevista una sola Festa Provinciale. Il numero di squadre che accede alla Festa Regionale al termine di una Festa Provinciale è determinato ad inizio stagione ed è dipendente dal numero di club iscritti per una determinata Delegazione.

Per ogni club è possibile qualificare alla Festa Provinciale **una ed una sola squadra**.

RIPESCAGGI ALLA FESTA PROVINCIALE

Se nel caso in cui, in due o più gironi, ci dovessero essere due o più squadre seconde classificate con gli stessi punti nella Graduatoria di merito di giornata, per definire la squadra che accederà alla Festa Provinciale si utilizzeranno i parametri seguenti:

1- Club giovanile di livello superiore

2- Numero di atleti in distinta nelle prime 5 giornate (lo stesso tesserato può essere conteggiato più volte, una volta per ogni giornata)

3- Numero di giovani calciatrici a distinta nelle prime 5 giornate (la stessa giovane calciatrice può essere conteggiata più volte, una volta per ogni giornata)

4- Numero di Green Card ottenute

5- Minore numero di malus comminati

6- Punti totalizzati nelle prime 5 giornate

7- Punti fatti durante le situazioni di gioco pre gara (gol + mete) nelle prime 5 giornate

FESTA REGIONALE U10/U11 #GRASSROOTSCHALLENGE

I club vincitori delle Feste Provinciali accederanno alle Festa Regionale U10/U11 ad 8 squadre prevista per **SABATO 15 MAGGIO 2027** al Centro Sportivo "Bruno De Marchi", via Villanova di Sotto 9/a di Pordenone (PN).

Ciascun Club potrà accedere alla Festa Regionale con **una sola squadra**.

Gli 8 Club che parteciperanno alla Festa Regionale saranno le squadre vincenti in ciascuna Delegazione. Il numero di squadre ammesse per Delegazione sarà definito in base al numero di squadre iscritte.

La squadra che otterrà il miglior punteggio durante la Festa Regionale avrà l'opportunità di partecipare al Grassroots Festival al Centro Tecnico Federale di Coverciano (FI) come rappresentante del Friuli Venezia Giulia che si svolgerà i giorni **19 e 20 GIUGNO 2027 .**

"GRADUATORIA PLUS"

Se necessario, in base al format del Torneo, può essere definita la Graduatoria PLUS per definire l'ottava squadra da inserire all'interno della Festa Regionale. I parametri per definire la squadra tra le candidate che accederà alla Festa Regionale sono i seguenti:

1- Club giovanile di livello superiore

2- Numero di atleti in distinta nelle prime 5 giornate (lo stesso tesserato può essere conteggiato più volte, una volta per ogni giornata)

3- Numero di giovani calciatrici a distinta nelle prime 5 giornate (la stessa giovane calciatrice può essere conteggiata più volte, una volta per ogni giornata)

4- Numero di Green Card ottenute

5- Minore numero di malus comminati

6- Punti totalizzati nelle prime 5 giornate

7- Punti fatti durante le situazioni di gioco pre gara (gol + mete) nelle prime 5 giornate

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE

Valgono le norme previste per la categoria Pulcini Misti (CU SGS n. 02 del 17/7/2026 - Regolamentazione Attività di Base e Modalità di Gioco). Nello specifico possono partecipare giovani calciatori e giovani calciatrici nati dal 1.1.2016 al 31.12.2017 e, qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività Pulcini Misti i giovani calciatori nati nel 2018 che abbiano compiuto l'ottavo anno di età (non i nati nel 2019), purché venga effettuata la sottoscrizione del tesseramento Pulcini per lo stesso Club. Il numero di giovani calciatori nati nel 2018 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista gara.

Per i Club appartenenti alle Leghe Professionistiche: la partecipazione al Torneo è obbligatoria per i Pulcini 1° anno (con massimo 3 giovani calciatori nati nel 2018). Si fa presente che, qualora il Club appartenenti alle Leghe Professionistiche lo ritengano opportuno, possono inoltrare richiesta di deroga, con istanza motivata, al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico, per giocare con squadre di pari età anziché di un anno superiore. Il Presidente, a sua volta, valutata la richiesta, potrà consentire la partecipazione informando il Comitato Regionale di appartenenza.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

In base al numero di gruppi squadra iscritti dai club si formano dei raggruppamenti con tre o quattro squadre.

Tutti i giovani calciatori e giovani calciatrici inseriti in lista gara si cimentano in 2 fasi da 5 minuti ciascuna di Situazioni di gioco 3c3 e 4c4 + duello e in 2 tempi di gara 7c7 per ogni gara prevista. Per i gironi a 3 squadre sono previsti 2 tempi da 15 minuti ciascuno; per i gironi a 4 squadre sono previsti 2 tempi da 12 minuti ciascuno.

Le modalità di gioco e le specifiche regolamentari previste sono definite dalla Locandina interattiva per la Categoria U10/U11 (pubblicata in allegato al CU SGS n. 02 del 17/7/2026 - Regolamentazione Attività di Base e Modalità di Gioco) e scaricabile dal seguente link: FIGC-Attività-di-base-Format-Competizione U10/U11).

Friuli Venezia Giulia

NEW! La squadra indicata a referto gara come “CLUB 1” inizierà la prima fase di situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 attaccando la porta nel 3c3 in possesso palla e difenderà nel 4c4 in fase di non possesso. Durante la seconda fase di situazioni di gioco i compiti si invertono.
I giocatori NON impegnati nelle situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 svolgono i duelli 1c1, “supero l’avversario” e “mantengo il possesso”.

NEW! A- In caso di 14 giovani calciatori in lista gara: i 7 giovani calciatori che scendono in campo durante la prima fase di 4’ di situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 partecipano anche al primo tempo di gara 7c7; i 7 giocatori che non partecipano alla prima fase giocano obbligatoriamente durante la seconda fase di 4’ di situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 e al secondo tempo di gara 7c7.
B- In caso di numerica inferiore ai 14 giovani calciatori in lista gara: per completare la squadra è possibile schierare, sia nella seconda fase di situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 e sia nel secondo tempo di gara 7c7, qualunque giocatore a distinta che abbia partecipato al primo tempo di situazioni di gioco e di gara 7c7 purché venga mantenuta la stessa formazione (stessi 7 giocatori) tra seconda fase delle situazioni di gioco pre gara e secondo tempo di gara 7c7.
C- In caso di un numero superiore ai 14 atleti in lista gara: i giocatori in esubero prenderanno obbligatoriamente parte alla prima fase di situazioni di gioco pre gara ed al primo tempo di gara 7c7 della partita successiva.

PUNTEGGI E GRADUATORIA DI MERITO

A- Attribuzione punteggio gara 7c7

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei due tempi di gara 7c7: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara".

Ogni tempo di gara 7c7 vinto	1 punto
Ogni tempo di gara 7c7 pareggiato	1 punto
Ogni tempo di gara 7c7 perso	0 punti

B- Attribuzione punteggio Situazioni di Gioco 3c3 e 4c4

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida delle "SITUAZIONI DI GIOCO", verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della "GARA" per la squadra che ha vinto; in caso di parità, verrà assegnato un punto per ciascuna squadra.

Il punto delle situazioni di gioco pre gara viene assegnato in prima battuta alla squadra che segna il maggior numero di GOL nelle 2 fasi di gioco. In caso di parità di GOL segnati si andrà a valutare il numero di METE totali completate ed il punto verrà assegnato alla squadra che avrà completato il maggior numero di mete. Nel caso di ulteriore parità verrà assegnato 1 punto a ciascuna squadra.

C- Attribuzione punteggio incontro

Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e delle Situazioni di Gioco, determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

Friuli Venezia Giulia

D- Attribuzione punteggio bonus

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle graduatorie di merito per l'accesso alle successive fasi previste.

Partecipazione con almeno 10 giovani calciatori e/o calciatrici	0,5 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 12 giovani calciatori e/o calciatrici	1 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 14 giovani calciatori e/o calciatrici	2 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 3 giovani calciatrici	1 punto per ciascuna gara

NEW! PUNTEGGIO BONUS IN CASO DI INFORTUNIO/MALESSERE: nonostante venga richiesta una sola lista gara per giornata al fine di semplificare gli aspetti burocratici del torneo, si ricorda che ogni gara è a sé. Per tal motivo verrà assegnato un punteggio bonus di quella partita in base al numero di giocatori effettivamente schierati durante tale incontro. Ad esempio, se una squadra ha a disposizione 14 giocatori durante la prima partita e tutti vengono schierati correttamente nei 2 tempi di 7c7, il club guadagnerà 2 punti bonus per tale incontro. Se, invece, per qualsiasi motivo (malessere, infortunio, ecc.), un giocatore NON dovesse partecipare a nessuno dei due tempi di gioco della gara 7c7, nonostante in distinta gara siano indicati 14 giocatori, il punteggio bonus per quella gara sarà ridotto al punteggio che si sarebbe ottenuto con 13 atleti, quindi quello del livello inferiore (1 punto per un minimo di 12 atleti schierati). Ovviamente lo stesso principio vale qualora si dovesse passare dai 10 ai 9 giovani calciatori in campo (0 punti) o dai 12 agli 11 giovani calciatori (0,5 punti).

È possibile pertanto portare uno o più giocatori in più durante le giornate di torneo.

Il numero massimo di atleti schierabili per ogni gara è pari a 14, perciò gli atleti in esubero potranno partecipare solamente agli incontri successivi al primo sostituendo altri giovani calciatori che hanno partecipato alle precedenti gare.

Si specifica che se un club porta 14 atleti e un giovane calciatore o una giovane calciatrice dovesse infortunarsi nel primo tempo di gioco, quest'ultimo può essere sostituito da un compagno in riserva; per ottenere il punteggio bonus massimo per la numerica di giocatori in lista è necessario che il giocatore infortunatosi nel primo tempo rientri in campo nel secondo tempo di gioco sostituendo colui che era subentrato e recuperando i minuti non giocati.

E- Parità in graduatoria di merito

In caso di parità tra 2 o più squadre nella graduatoria finale o nella graduatoria di giornata, si terrà in considerazione il Regolamento **Fair Play** (in coda al seguente documento) per determinare l'ordine finale.

In caso di **assenza di parametri della graduatoria Fair Play** che permettano la definizione di una squadra superiore in graduatoria di merito si utilizzeranno i seguenti paramenti nell'ordine definito:

1- Vincente nello scontro diretto, SOLO tempi gara. (Non viene considerato il punteggio delle Situazioni di Gioco 4c4 e 5c5)

2- Punti totali nelle situazioni di gioco 3c3 e 4c4 (somma di tutti i gol e di tutte le mete effettuate in tutte le gare disputate durante la Giornata in esame)

3- Livello di qualità del Club Giovanile (1° livello, 2° livello, 3° livello, 4° livello, 5° livello)

4- Gol segnati negli scontri diretti

5- Differenza reti in tutti le gare disputate durante la Giornata in esame

6- Numero di giovani calciatrici in lista gara

7- Sorteggio

F- Arbitraggio delle gare

Ogni Club dovrà mettere a disposizione dell'organizzazione un Dirigente Arbitro. Gli incontri sono arbitrati con il metodo dell'**autoarbitraggio**, come previsto dal CU n°1 SGS del 13/07/2026. Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai dirigenti arbitri eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto. La funzione arbitrale è svolta da Dirigenti Arbitri messi a disposizione dal Club.

Partecipazione con almeno 1 Dirigente Arbitro abilitato che completa tutte le gare per lui previste.	1 punto a giornata (da aggiungere alla graduatoria di merito)

G- Ospitalità della giornata di gara NEW!

Si richiede ai club di mettere a disposizione la propria struttura per quanto possibile al fine di permettere il regolare sviluppo del Torneo. Il referente del club ospitante ha l'onere di creare un gruppo whatsapp con i referenti ed i tecnici degli altri club ospitati al fine di facilitare gli aspetti organizzativi della giornata.

Friuli Venezia Giulia

Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni riportate sul CU n°1 SGS del 13/07/2026 e nelle Circolari relative alla stagione sportiva in corso.

REGOLAMENTO FAIR PLAY

Condizioni generali

- La gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dai Collaboratori SGS e dai Dirigenti Arbitro.

- L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili dei Club e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli positivi.

- Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività

Green Card	+1 punto per ciascun cartellino verde

Criteri di valutazione – A cura dei Dirigenti Arbitro

Ammonizioni	-1 punto per ciascun cartellino giallo
Espulsioni	-3 punti per ciascun cartellino rosso

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play e Good Play premiati dal Dirigente Arbitro e dai Tecnici con "Green Card"

Continuo vociare o urlare, dopo un primo richiamo del Dirigente Arbitro o dei Collaboratori SGS	-5 punti
Proteste nei confronti del Dirigente Arbitro	-5 punti
Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (ad es. non stringe le mani alla squadra avversaria	-5 punti
Atteggiamenti violenti (verbali o fisici)	-5 punti
Lasciare l'area tecnica sporca	-5 punti

Friuli Venezia Giulia

FAQ - FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

- EXTRA GIOCATORE: come previsto dalle modalità di gioco per la categoria pulcini (allego poster U10/U11) è possibile schierare un giocatore in più in campo (8c7 giocatori) in caso di scarto di minimo 5 reti fino all'eventuale +3.

- CHI INIZIA LE SITUAZIONI DI GIOCO PRE GARA: La squadra indicata a referto gara come "CLUB 1" inizierà la prima fase di situazioni di gioco pre gara 4c4 e 5c5 attaccando la porta nel 4c4 in possesso palla e difenderà nel 5c5 in fase di non possesso. Durante la seconda fase di situazioni di gioco i compiti si invertono.
I giocatori NON impegnati nelle situazioni di gioco pre gara 4c4 e 5c5 svolgono i duelli 1c1, "supero l'avversario" e "mantengo il possesso".

- CONDIVISIONE IMMEDIATA DEI DOCUMENTI NEL GRUPPO WHATSAPP DI GIORNATA: Al fine di ridurre i tempi tecnici è buona consuetudine condividere fin da subito (al termine dell'appello delle squadre) le liste gara debitamente firmate dal Dirigente Accompagnatore Ufficiale e dal Dirigente Arbitro del primo turno all'interno del Gruppo Whatsapp creato dal referente del club ospitante. Allo stesso modo si consiglia di condividere anche i referti gara completi dei turni conclusi durante i turni successivi di gara. Tale pratica permette un immediato controllo dei risultati inseriti a referto ed consente un eventuale ricorso in caso di possibili errori di compilazione; tale ricorso immediato non andrebbe a ritardare le procedure finali di refertazione evitando in tal modo un incremento di fastidiosi tempi tecnici.

- TEMPI TECNICI DI COMPILAZIONE DEI REFERTI GARA: Al fine di ridurre i tempi tecnici di redazione dei referti sia consiglia vivamente di compilarli man mano che la giornata di torneo avanza. Ad esempio, all'inizio del secondo turno di giornata, è buona norma completare la stesura del/dei referto/i del turno precedente. In tal modo al termine dei turni di gioco sarà incombenza dell'organizzazione la solo redazione del referto riepilogativo di giornata.

Friuli Venezia Giulia

ITER PER LA DEFINIZIONE DEL CAMPO DI GARA

- il campo è definito da calendario in base alle disponibilità indicate dei club in fase di iscrizione: i club ospitati devono impegnarsi ad essere presenti in tale data

- In caso di **indisponibilità ad ospitare** la giornata nella data definita:

a) in primis i club coinvolti nella giornata cercano di trovare un altro campo di gioco per la data definita

b) i club coinvolti nella giornata cercano di trovare un'altra data per disputare la giornata

c) in caso di mancato accordo tra i club in merito a data e luogo: il primo club che propone una data alternativa mettendo il terreno di gioco a disposizione ospiterà la giornata

- In caso di impossibilità a partecipare **come club ospitato** alla giornata nella data definita da calendario:

a) proporre una alternativa di data o luogo condivisa da tutti i club partecipanti

b) Se non viene accolta nessuna proposta fatta la giornata si svolge nella data prevista da calendario ed il club assente riceverà 0 punti in graduatoria di merito per la giornata in oggetto

La competenza per gli aspetti organizzativi delle fasi provinciali della Delegazione LND Territorialmente competente. La competenza Tecnica della fase provinciale e regionale e la competenza organizzativa della Fase regionale sono a cura del Settore Giovanile e Scolastico nelle vesti del Delegato Regionale SGS per l'Attività di Base
prof. Eric Iansig (cell. 347 5263515) e-mail: base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it).